



Höhe: 135 cm vom Boden

0-Punkte werden vergeben, wenn:

- der Anlauf ausgeführt wurde und der Turner das Sprungbrett betreten
- oder/und den Tisch berührt, ohne den Sprung auszuführen
- der Turner den Anlauf unterbricht und zurückläuft, um den Anlauf zu wiederholen
- der geturnte Sprung nicht als Sprung erkennbar ist oder der Turner sich mit den Füßen vom Tisch abdrückt
- der Turner den Tisch zweimal berührt
- der Sprung ohne Berührung des Tisches ausgeführt wird
- der Turner nicht wenigstens mit einem Fuß zuerst die Landematte berührt
- der Turner abschließend im Seitstand landet
- der Turner einen verbotenen Sprung turnt (gegrätschte Beine, Element vor dem Brett ...)
- der erste Sprung in der Qualifikation zum Finale oder im Finale wiederholt wird
- der Turner für Sprünge der Gruppe V nicht die Rondatmatte benutzt

D-Kampfergericht

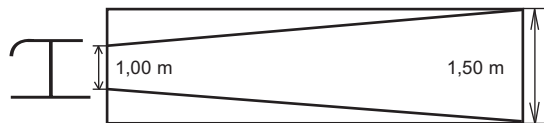
- Berühren des Bodens mit 1 Fuß oder Hand außerhalb der Landezone . . 0,10 von Endnote
- Berühren des Bodens mit 2 Füßen o. Händen außerh. der Landezone . . 0,30 von Endnote
- Landung außerhalb der Landezone 0,50 von Endnote
- mehr als 25 m Anlauf 0,50 von Endnote

Elementgruppen:

- I. Direkte Sprünge
- II. Sprünge mit ganzer Drehung in der ersten Flugphase
- III. Überschlag- und Yamashitasprünge
- IV. Sprünge mit 1/4 Drehung in der ersten Flugphase (Tsukahara/Kasamatsu)
- V. Rondatsprünge

E-Kampfergericht

- Ausführungsfehler in der 1. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Technikfehler in der 1. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Pass. der Handstandposition nicht in der Senkrechten 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Ausführungsfehler in der 2. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Technikfehler in der 2. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- ungenügende Höhe, kein deutlicher Anstieg des Körperschwerpunktes 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte



Name **E1-Note** **E2-Note** **D-Note** + **E-Note** - **OK** = **Endnote**

E-Kampfergericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	Handstandposition nicht in der Senkrechten	2. Flugphase (Technik/Haltung)	ungenügende Höhe	Landung	D-Kampfergericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	Landung außerhalb der Landezone	mehr als 25 m Anlauf	Sprung-Nr. <input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Name **E1-Note** **E2-Note** **D-Note** + **E-Note** - **OK** = **Endnote**

E-Kampfergericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	Handstandposition nicht in der Senkrechten	2. Flugphase (Technik/Haltung)	ungenügende Höhe	Landung	D-Kampfergericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	Landung außerhalb der Landezone	mehr als 25 m Anlauf	Sprung-Nr. <input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Name **E1-Note** **E2-Note** **D-Note** + **E-Note** - **OK** = **Endnote**

E-Kampfergericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	Handstandposition nicht in der Senkrechten	2. Flugphase (Technik/Haltung)	ungenügende Höhe	Landung	D-Kampfergericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	Landung außerhalb der Landezone	mehr als 25 m Anlauf	Sprung-Nr. <input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Name **E1-Note** **E2-Note** **D-Note** + **E-Note** - **OK** = **Endnote**

E-Kampfergericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	Handstandposition nicht in der Senkrechten	2. Flugphase (Technik/Haltung)	ungenügende Höhe	Landung	D-Kampfergericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	Landung außerhalb der Landezone	mehr als 25 m Anlauf	Sprung-Nr. <input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>